

M uu_uu	M AKs1_7/Ef7
Kierunek lub kierunki studiów	Architektura Krajobrazu
<b>Nazwa modułu kształcenia, także nazwa w języku angielskim</b>	<b>Wizualizacje projektów i modele przestrzenne Vizualizations and spatial models</b>
Język wykładowy	polski
Rodzaj modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	fakultatywny
Poziom modułu kształcenia	Studia stacjonarne pierwszego stopnia
Rok studiów dla kierunku	IV
Semestr dla kierunku	7
Liczba punktów ECTS z podziałem na kontaktowe/ niekontaktowe	3 (1,52/1,48)
Tytuł/ stopień/imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej	<b>Dr inż. Kamila M. Rojek</b>
Jednostka oferująca moduł	Katedra Architektury Krajobrazu
Cel modułu	Celem przedmiotu jest wprowadzenie do warsztatu projektowego studenta metody modelowania przestrzennego, obróbka graficzna modeli, łączenie metod graficznych, zapoznanie studentów z komputerowym systemem wspomagania projektowego; zastosowanie najnowszych technologii komputerowych w projektowaniu architektonicznym oraz wskazanie doboru właściwych metod w celu opracowania dokumentacji projektowej.
Treści modułu kształcenia – zwarty opis ok. 100 słów.	Projektowanie 2D. Projektowanie 3D. Projekt wirtualny – analiza funkcji, formy i treści projektowanych obiektów architektury krajobrazu. System wspomagania projektowego. Klasyfikacja systemów wspomagania projektowego. Podstawowe funkcje komputerowego systemu wspomagania projektowego. Rysunek wektorowy i rastrowy. Wizualizacje. Sposoby prezentacji projektów obiektów architektury krajobrazu w technologii ITC.
Zalecana lista lektur lub lektury obowiązkowe	Lista obowiązujących norm i innych przepisów jest stale aktualizowana – przekazywana na zajęciach.  Ryu A., 1994, The Best Use of Landscape Items In Architectural Rendering, Graphic-sha Publishing Co., Tokyo; Czyżkowski B., Fornal B., Fortuna - Antoszkiewicz B., Sikorski P., 2006, Auto Cad w architekturze krajobrazu – wprowadzenie, SGGW, Warszawa Head G.O., Head J. D., 2011, Auto Cad – 1000 sztuczek i chwytów, Helion, Warszawa; Adobe Creative Team, 2013, Adobe Photoshop CS6/CS6 PL. Oficjalny podręcznik, Helion, Warszawa; Bain S., Wilkinson N., 2014, CorelDRAW 12. Oficjalny podręcznik, Helion, Warszawa; Enge T., Schroer C., 1992, Garden Architecture in Europe, Taschen, London; Kluckert E., 2000, European garden design. Kōnemann, Cologne. Podręczniki do 3d studio max, autocad
Planowane formy/działania/metody dydaktyczne	Praca w programach graficznych, opracowanie wizualizacji projektu ogrodu, modelowanie przedmiotów w programach graficznych, generowanie układów 2D.

