

# REKRUTACJA

Rekrutacja na studia odbywa się drogą elektroniczną za pomocą systemu IRK. Osobiste konto rejestracyjne służy do złożenia aplikacji na wybrany kierunek (kierunki), a także jest jedynym źródłem przekazywania kandydatowi informacji o wyniku postępowania rekrutacyjnego.

O przyjęcie na studia pierwszego stopnia mogą ubiegać się kandydaci posiadający świadectwo dojrzałości.

Ponadto składają zaświadczenie lekarskie o braku przeciwwskazań do uprawiania jeździectwa, wydane przez lekarza uprawnionego do orzecznictwa sportowo-lekarskiego.

Postępowanie kwalifikacyjne na studia I stopnia dla kandydatów:

✦ z tzw. **nową maturą** oparte jest na wynikach części pisemnej zewnętrznego egzaminu maturalnego. W ocenie konkursowej stosowane są mnożniki odnoszące się do ocen z przedmiotów zdawanych na maturze na poziomie podstawowym lub rozszerzonym.

✦ z tzw. **starą maturą** oparte jest na konkursie świadectw dojrzałości. Jeżeli kandydat nie zdawał egzaminu dojrzałości z przedmiotów objętych konkursem, wówczas brane są pod uwagę oceny końcowe z tych przedmiotów uwzględnione na świadectwie ukończenia szkoły.

✦ laureatów i finalistów olimpiad i konkursów: w zależności od tematyki konkursu lub olimpiady uwzględnia się zasady preferencyjne.

**Przedmioty maturalne** uwzględniane w rekrutacji: język obcy nowożytny oraz jeden przedmiot do wyboru: biologia, chemia, matematyka, geografia, fizyka i astronomia, informatyka.

**Mnożniki** stosowane w ocenie konkursowej:

	poziom podstawowy	poziom rozszerzony
Język obcy:	1,3	2,0
Jeden przedmiot do wyboru:	2,0	4,0

**Centrum Dydaktyki i Spraw Studenckich:**

tel. 81 445 66 45, 445 68 85 [rekrutacja@up.lublin.pl](mailto:rekrutacja@up.lublin.pl)

**Wydział Nauk o Zwierzętach i Biogospodarki:**

ul. Akademicka 13, 20-950 Lublin,

tel. 81 445 69 91, 81 445 65 81, 81 445 66 11

[dziekanat.bhz.@up.lublin.pl](mailto:dziekanat.bhz.@up.lublin.pl)

[www.up.lublin.pl/aktywnosc-fizyczna](http://www.up.lublin.pl/aktywnosc-fizyczna)



## AKTYWNOŚĆ FIZYCZNA I AGROTURYSTYKA KWALIFIKOWANA

kierunek z przyszłością

studia stacjonarne I stopnia



WYDZIAŁ  
NAUK O ZWIERZĘTACH  
I BIOGOSPODARCI

# Kształcimy praktycznie!



W ramach studiów przewidziano ok. 70% zajęć praktycznych, w tym 3 miesiące praktyk (180 godz. praktyk pedagogicznych) oraz uczestnictwo w obozach sportowo-turystycznych.

Szczególony nacisk zostanie położony na żeglarstwo i jeździectwo, będące dynamicznie rozwijającymi się formami sportu, turystyki i rekreacji.

Uniwersytet dysponuje nowoczesnym Centrum Sportowo-Rekreacyjnym, Ośrodkiem Sportów Wodnych oraz zapleczem dla sportu jeździeckiego.

## przykłady przedmiotów

Biologia i Ekologia, Fizyka i Biomechanika, Trening ogólnorozwojowy i fitness, Biochemia z elementami biochemii wysiłku, Pedagogika z elementami pedagogiki specjalnej, Pływanie użytkowe, Pływanie sportowe i ratownictwo wodne, Jeździectwo rekreacyjne, Jeździectwo sportowe i woltyżerka, Metodyka wychowania fizycznego, Metodyka atletyki terenowej, Psychologia

## perspektywy zawodowe

Absolwent będzie przygotowany do pracy w klubach sportowych (szczególnie LZS) oraz przedsiębiorstwach zajmujących się szeroko pojętą kulturą fizyczną, a przede wszystkim w instytucjach samorządu gminnego/miejskiego, ośrodkach sportu i rekreacji i organizacjach non-profit, jako specjalista od organizowania kultury fizycznej i turystyki kwalifikowanej w środowiskach wiejskich i naturalnych. Przygotowanie z zakresu ochrony środowiska i zrównoważonego rozwoju, zwiększy szanse pracy w sektorze administracji i zarządzania.

## stawiamy na praktykę

- zajęcia terenowe i praktyczne
- samodzielne przeprowadzanie badań w trakcie zajęć
- praktyki obowiązkowe i ponadprogramowe, staże i praktyki zagraniczne
- wymiana międzynarodowa w ramach programu Erasmus oraz krajowa poprzez program MOSTAR
- wsparcie Biura Kształcenia Praktycznego i Rozwoju Kompetencji
- lektoraty z języków obcych uwzględniają słownictwo specjalistyczne, typowe dla danego kierunku
- szereg kół naukowych i organizacji studenckich, w których można rozwijać swoje zainteresowania