



**Regulamin konkursu projektowego „Inspiracja w trzech wymiarach”
realizowanego w ramach XIII Lubelskiego Festiwalu Nauki**

1. Organizatorem konkursu projektowego, zwanego dalej konkursem, pod tytułem: „Inspiracja w trzech wymiarach” jest Uniwersytet Przyrodniczy w Lublinie, ul. Akademicka 13, 20-950 Lublin, zwany dalej Organizatorem.
2. Konkurs realizowany jest w ramach XIII Lubelskiego Festiwalu Nauki.
3. Cele konkursu jest popularyzacja nauki poprzez poszerzanie wiedzy w zakresie technologii druku przestrzennego (3D).
4. Adresaci konkursu i forma zgłoszeń udziału:
 - a. Konkurs jest skierowany dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych.
 - b. Konkurs będzie oceniany w dwóch oddzielnych kategoriach wiekowych:
 - Szkoła podstawowa (do 13 lat);
 - Szkoły gimnazjalne i ponadgimnazjalne (od 13 lat).
 - c. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przygotowanie projektu gadżetu związanego z hasłem XIII Lubelskiego Festiwalu Nauki: „Nauka źródłem inspiracji”.
 - d. Maksymalna wielkość gadżetu: 10 x 10 x 10 cm.
 - e. Najlepsze prace zostaną wydrukowane w technologii 3D.
 - f. Projekt powinien być oryginalny, nowatorski oraz nawiązywać do hasła XIII Lubelskiego Festiwalu Nauki – „Nauka źródłem inspiracji”.
 - g. Przygotowana praca nie może być wcześniej już nagradzana w innych konkursach.
 - h. Przygotowana praca powinna być wykonana na szablonie:
 - Szkoła podstawowa – załącznik nr. 1;
 - Szkoły gimnazjalne i ponadgimnazjalne – załącznik nr. 2;
 - i. Organizator opracował poradnik jak poprawnie przygotować projekt do druku 3D (załącznik nr. 3).
 - j. W konkursie można uczestniczyć jedynie indywidualnie.
 - k. Każdy uczestnik może przesłać tylko jedną pracę.



XIII Lubelski Festiwal Nauki

17-23 września 2016



5. Termin i miejsce nadsyłania prac konkursowych:
 - a. Termin składania prac upływa z dniem 1 września 2016 roku; o zachowaniu terminu złożenia pracy decyduje data wpływu.
 - b. Praca konkursowa musi zostać złożona wraz z załącznikiem nr 1 lub 2 (zgłoszenie do konkursu zgodnie z kategorią wiekową) oraz załącznikiem nr 4 (oświadczenie przedstawiciela ustawowego).
 - c. Prace mogą być dostarczone:
 - Drogą mailową na adres: jaroslaw.tatarczak@up.lublin.pl, jako skan pracy zapisany w formatach: .jpg lub .pdf, maksymalny rozmiar przesyłanej wiadomości 5MB;
 - Drogą listowną na adres:

Jarosław Tatarczak
Katedra Maszyn Ogrodniczych i Leśnych
Ul. Głęboka 28,
20-612 Lublin
Konkurs „Inspiracja w trzech wymiarach”
 - b. Do konkursu mogą być zgłoszone wyłącznie prace autorstwa Uczestnika, nie naruszające autorskich praw osób trzecich.
 - c. W przypadku zgłoszenia przez Uczestników prac identycznych będzie decydować data wpływu – Organizator weźmie pod uwagę pracę, która wpłynęła jako pierwsza.
 - d. Z chwilą zgłoszenia i doręczenia pracy konkursowej Organizatorowi, Organizator nabywa nieodpłatnie własność pracy zgłoszonej przez Uczestnika na konkurs. Z chwilą wydania nagrody Uczestnikowi, organizator nabywa nieodpłatnie majątkowe prawa autorskie do nagrodzonej pracy Uczestnika na następujących polach eksploatacji: druk, dystrybucja techniką cyfrową, publiczne wykonanie.
6. Organizator nie zwraca nadesłanych prac.
7. Komisja konkursowa:
 - a. Praca zostanie oceniona przez 5 osobową komisję konkursową powołaną przez organizatora konkursu, w skład której wejdą pracownicy Uniwersytetu Przyrodniczego w Lublinie.
 - b. Decyzja komisji konkursowej, dotycząca wyniku konkursu, jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.
 - c. Kryteria oceny przesłanej pracy przez komisję konkursową:
 - Zgodność pracy z tematem konkursowym (0-5 pkt.);
 - Nowatorskie przygotowanie pracy konkursowej (0-5 pkt.);
 - Estetyka wykonania pracy konkursowej (0-5 pkt.);
 - Techniczne możliwości druku 3D pracy konkursowej (0-5 pkt.).



XIII Lubelski Festiwal Nauki

17-23 września 2016



- d. Po wyłonieniu najlepszych prac konkursowych, komisja skieruje projekty prac w celu zmodelowania i druku 3D do organizatora konkursu.
 - e. Zwycięzcy zostaną zawiadomieni telefonicznie lub w inny wybrany sposób przez organizatora najpóźniej na 3 dni przed publicznym ogłoszeniem rozstrzygnięcia konkursu.
8. Wynik konkursu zostanie publicznie ogłoszony w trakcie trwania Lubelskiego Pikniku Naukowego w dniu 18 września 2016 r. na Arenie Lublin, ul. Stadionowa 1.
9. Nagrody:
- a. Zwycięzcy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy oraz wydrukowany model 3D swojej pracy konkursowej.
 - b. Ponadto w konkursie zostaną przyznane nagrody za pierwsze, drugie i trzecie miejsce w poszczególnej kategorii wiekowej:
 - Pierwsze miejsce - zestaw gadżetów, 2 wejściówki na basen w Centrum Sportowo-Rekreacyjnym UP w Lublinie;
 - Drugie miejsce – zestaw gadżetów; 2 wejściówki na basen w Centrum Sportowo-Rekreacyjnym UP w Lublinie;
 - Trzecie miejsce – zestaw gadżetów.
 - c. Jeżeli nagroda nie zostanie odebrana w dniu ogłoszenia wyników konkursu, zostanie ona przesłana na adres wskazany przez nagrodzonego Uczestnika, za pomocą poczty. Uczestnik odpowiada w tym przypadku za dostarczenie aktualnych danych – adresu korespondencyjnego.
 - d. Uczestnikom nie przysługuje prawo wymiany nagród rzeczowych na ekwiwalent pieniężny.
10. Uwagi końcowe:
- a. Przesyłając pracę na konkurs uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Uniwersytet Przyrodniczy w Lublinie do celów konkursu w związku z art. 23 ust.1 i 2 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz.U. Nr 101 poz. 926 z 2002 roku z późniejszymi zmianami).
 - b. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do opublikowania listy zwycięzców z podaniem imion i nazwisk tych osób, na co uczestnicy wyrażają zgodę.
 - c. Zgłoszenie udziału w konkursie oraz wzięcie w nim udziału oznacza zgodę na warunki niniejszego regulaminu.
 - d. Wszelkie sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem, rozstrzyga organizator.
 - e. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu konkursu.
 - f. Regulamin dostępny jest w siedzibie organizatora, a także na stronie internetowej www.festiwal.lublin.pl