

OS_S1_... (kod modułu)	Os_S1_067
Kierunek lub kierunki studiów	Ochrona środowiska
Nazwa modułu kształcenia	Techniki komputerowe w projektowaniu krajobrazu
	Computer techniques in landscape design
Język wykładowy	polski
Rodzaj modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	obowiązkowy
Poziom modułu kształcenia	1 ^o studia stacjonarne
Rok studiów dla kierunku	III
Semestr dla kierunku	5
Liczba punktów ECTS z podziałem na kontaktowe/ niekontaktowe	3 2/1
Tytuł / stopień, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej	Dr Beata Ferencz
Jednostka oferująca moduł	Katedra Hydrobiologii i Ochrony Ekosystemów
Cel modułu	Celem wykładów jest przekazanie studentom informacji o podstawowych zasadach graficznego opracowywania studiów i projektów krajobrazowych, z wykorzystaniem technik komputerowych, w tym o zasadach kompozycji plansz projektowych, doborze technik graficznych i komputerowych, kompozycji barw, liternictwie, relacji pomiędzy słowem i obrazem na planszy projektowej, o projektowaniu odtwórczym i kreatywnym itp. Celem ćwiczeń jest nauczenie studentów praktycznego stosowania tych zasad z wykorzystaniem oprogramowania CorelDraw oraz Microstation.
Treści modułu kształcenia: (zwięzły opis ok. 100 słów, równoważniki zdań).	W ramach modułu studenci poznają zasady projektowania krajobrazu i prezentacji graficznych (layout). Ćwiczenia koncentrują się na praktycznym wykorzystaniu programów komputerowych do projektowania krajobrazu.
Zalecana lista lektur lub lektury obowiązkowe (nie więcej niż 3 pozycje)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chmielewski Sz., Chmielewski T. J., Mazur A. 2009. Grafika inżynierska w ochronie środowiska, architekturze krajobrazu i planowaniu przestrzennym. Tom 1. Uniwersytet Przyrodniczy w Lublinie; Lublin. 2. Snack L. 2007. Czym jest wzornictwo? Podręcznik projektowania. ABE Dom Wydawniczy, Warszawa.
Planowane formy/działania/metody dydaktyczne	Wykład, praca w grupach, praca w programach komputerowych