

Oś_S1_.... (kod modułu)	Os_NS1_067
Kierunek lub kierunki studiów	Ochrona środowiska
Nazwa modułu kształcenia	<b>Techniki komputerowe w projektowaniu krajobrazu</b>
	Computer techniques in landscape design
Język wykładowy	polski
Rodzaj modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	obowiązkowy
Poziom modułu kształcenia	1 <sup>0</sup> studia niestacjonarne
Rok studiów dla kierunku	III
Semestr dla kierunku	5
Liczba punktów ECTS z podziałem na kontaktowe/ niekontaktowe	<b>3 2/1</b>
Tytuł / stopień, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej	Dr Beata Ferencz
Jednostka oferująca moduł	Katedra Hydrobiologii i Ochrony Ekosystemów
Cel modułu	Celem wykładów jest przekazanie studentom informacji o podstawowych zasadach graficznego opracowywania studiów i projektów krajobrazowych, z wykorzystaniem technik komputerowych, w tym o zasadach kompozycji plansz projektowych, doborze technik graficznych i komputerowych, kompozycji barw, liternictwie, relacji pomiędzy słowem i obrazem na planszy projektowej, o projektowaniu odtwórczym i kreatywnym itp. Celem ćwiczeń jest nauczenie studentów praktycznego stosowania tych zasad z wykorzystaniem oprogramowania CorelDraw oraz Microstation.
Treści modułu kształcenia: (zwały opis ok. 100 słów, równoważniki zdań).	W ramach modułu studenci poznają zasady projektowania krajobrazu i prezentacji graficznych (layout). Ćwiczenia koncentrują się na praktycznym wykorzystaniu programów komputerowych do projektowania krajobrazu.
Zalecana lista lektur lub lektury obowiązkowe (nie więcej niż 3 pozycje)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Chmielewski Sz., Chmielewski T. J., Mazur A. 2009. Grafika inżynierska w ochronie środowiska, architekturze krajobrazu i planowaniu przestrzennym. Tom 1. Uniwersytet Przyrodniczy w Lublinie; Lublin.</li> <li>2. Snack L. 2007. Czym jest wzornictwo? Podręcznik projektowania. ABE Dom Wydawniczy, Warszawa.</li> </ol>
Planowane formy/działania/metody dydaktyczne	Wykład, praca w grupach, praca w programach komputerowych