

Opis efektów uczenia się w odniesieniu do charakterystyki pierwszego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomie 6 Polskiej Ramy Kwalifikacji umożliwiających uzyskanie kompetencji inżynierskich.

Nazwa kierunku studiów: **INFORMATYKA PRZEMYSŁOWA**

Poziom studiów: **studia pierwszego stopnia**

Profil studiów: **ogólnoakademicki**

<b>Symbol</b>	Efekty uczenia się umożliwiające uzyskanie kompetencji inżynierskich	Odniesienie do charakterystyki drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji umożliwiających uzyskanie kompetencji inżynierskich
<b>WIEDZA absolwent zna i rozumie</b>		
InżIP_W01	procesy zachodzące w cyklu życia maszyn i urządzeń oraz obiektów, systemów informatycznych i przemysłowych	P6S_WG
InżIP_W02	ogólne zasady tworzenia i rozwoju różnych form indywidualnej przedsiębiorczości, w tym wykorzystującej wiedzę z informatyki przemysłowej	P6S_WK
<b>UMIEJĘTNOŚCI absolwent potrafi</b>		
InżIP_U01	planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski	P6S_UW
InżIP_U02	wykorzystać do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich metody analityczne, symulacyjne oraz eksperymentalne	P6S_UW
InżIP_U03	dostrzegać aspekty systemowe, pozatechniczne i etyczne przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich oraz dokonać wstępnej analizy ekonomicznej proponowanych rozwiązań i podejmowanych działań inżynierskich	P6S_UW
InżIP_U04	dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania istniejących rozwiązań technicznych	P6S_UW
InżIP_U05	zaprojektować oraz zrealizować, zgodnie z zadaną specyfikacją, urządzenie lub proces z zakresu informatyki	P6S_UW

	przemysłowej dobierając odpowiednie metody, narzędzia i materiały	
--	---	--

Objaśnienia oznaczeń:

InżIP (przed podkreślnikiem) – inżynierskie efekty uczenia się dla kierunku INFORMATYKA PRZEMYSŁOWA

W (po podkreślniku) – kategoria wiedzy

U (po podkreślniku) – kategoria umiejętności

01, 02 i kolejne – numer efektu uczenia się w danej kategorii