**Karta opisu zajęć (sylabus)**

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa kierunku studiów | Behawiorystyka zwierząt |
| Nazwa modułu, także nazwa w języku angielskim | Dobrostan zwierząt dzikich /The welfare of wildlife |
| Język wykładowy | polski |
| Rodzaj modułu | obowiązkowy |
| Poziom studiów | pierwszego stopnia |
| Forma studiów | stacjonarne |
| Rok studiów dla kierunku | II |
| Semestr dla kierunku | IV |
| Liczba punktów ECTS z podziałem na kontaktowe/niekontaktowe | 2 (1,3/0,7) |
| Tytuł naukowy/stopień naukowy, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za moduł | dr hab. Piotr Czyżowski |
| Jednostka oferująca moduł | Katedra Etologii Zwierząt i Łowiectwa |
| Cel modułu | Celem przedmiotu jest nabycie wiedzy z zakresu oceny poziomu dobrostanu zwierząt dzikich oraz wskazania rozwiązań w celu jego poprawy. |
| Efekty uczenia się dla modułu to opis zasobu wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych, które student osiągnie po zrealizowaniu zajęć. | Wiedza: |
| W1. Student wymienia i charakteryzuje czynniki środowiskowe wpływające na zwierzęta dzikie. |
| W2. Zna czynniki obniżające dobrostan zwierząt dzikich |
| W3. Zna metody chowu i hodowli zwierząt dzikich |
| U1. Student potrafi ocenić poziomu dobrostanu zwierząt dzikich |
| U2. Potrafi rozwiązywać problemy związane z jakością dobrostanu zwierząt dzikich. |
| U3. Student potrafi ocenić poziomu dobrostanu zwierząt dzikich |
| Kompetencje społeczne: |
| K1. Jest chętny do współpracy z odpowiednimi jednostkami odpowiedzialnymi za ochronę i opiekę nad zwierzętami dzikimi. |
| Wymagania wstępne i dodatkowe | Zoologia, Biologia zwierząt wolnożyjących |
| Treści programowe modułu | Zapewnienie odpowiedniego dobrostanu zwierząt dzikich polega na właściwym zarządzaniu ich populacjami, które powinno skupić się na regulacji zagęszczenia i ustalenia odpowiednich struktur populacyjnych. Przedmiot skupia się także na poprawie warunków bytowania zwierząt w ich środowisku i łagodzeniu konfliktów z gospodarką człowieka. Program przedmiotu dotyczy także sposobu oceny poziomu dobrostanu, który powinien być prowadzony w oparciu o kryteria, uwzględniające: wskaźniki fizjologiczne organizmu, zdrowotność zwierząt oraz wzorce behawioralne. Zapewnienie dobrostanu zwierząt dzikożyjących jest tym bardziej ważne na tle nieustannych przekształceń ekosystemów pod wpływem działalności człowieka. |
| Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej | 1. Bobek B., Morow K., Perzanowski K. 1984. Ekologiczne podstawy łowiectwa. PWRiL Warszawa. 2. Fruziński B. (2002): Gospodarka łowiecka, Polski Związek Łowiecki, Warszawa. 3. Janczarek I., Karpiński M. (2019): Behawior zwierząt. Wyd. UP w Lublinie. |
| Planowane formy/działania/metody dydaktyczne | **Wykłady** - w formie prezentacji multimedialnych  **Ćwiczenia**  -w formie prezentacji multimedialnych  -przedstawianie przez studentów referatów  -dyskusja |
| Sposoby weryfikacji oraz formy dokumentowania osiągniętych efektów uczenia się | W1 - test pisemny.  W2 - test pisemny.  W3 - test pisemny.  U1 - ocena aktywności podczas dyskusji  U2 - ocena aktywności podczas dyskusji  U3 - ocena aktywności podczas dyskusji  K1: ocena aktywności podczas dyskusji |
| Elementy i wagi mające wpływ na ocenę końcową | W1,2,3: 90% wpływu na ocenę  U1,2,3: 5% wpływu na ocenę  K1: 5% wpływu na ocenę |
| Bilans punktów ECTS | **Kontaktowe** (godz/ECTS):  wykłady – 14/0,56  ćwiczenia audytoryjne – 5/0,20  ćwiczenia laboratoryjne- 10/0,40  konsultacje- 3/012  zaliczenie -1/0,04  **razem kontaktowe – 33/1,3**  **Niekontaktowe** (godz/ECTS):  przygotowanie do ćwiczeń-6/0,24  studiowanie literatury-5/0,20  przygotowanie do zaliczenia6/0,24  **razem niekontaktowe – 17/0,7** |
| Nakład pracy związany z zajęciami wymagającymi bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego | udział w wykładach – 14 godz; w ćwiczeniach – 18 godz.; konsultacjach 3; zaliczenie 1. |
| Odniesienie modułowych efektów uczenia się do kierunkowych efektów uczenia się | Kod efektu modułowego – kod efektu kierunkowego  W1,2,3 – BZ1\_W08; BZ1\_W018  U1,2,3 - BZ1\_U03; BZ1\_U07; BZ1\_U15  K1 - BZ1\_K03 |