

M uu_uu	M HJ 1_47 A
Kierunek lub kierunki studiów	Hipologia i jeździectwo
Nazwa modułu kształcenia	Teoria i praktyka w dyscyplinie wkkw Theory and practice in eventing discipline
Język wykładowy	polski
Rodzaj modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	fakultatywny
Poziom modułu kształcenia	I s
Rok studiów dla kierunku	III
Semestr dla kierunku	6
Liczba punktów ECTS z podziałem na kontaktowe/niekontaktowe	4 2,2/1,8
Tytuł / stopień, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej	Dr inż. Elżbieta Wnuk - Pawlak
Jednostka oferująca przedmiot	Katedra Hodowli i Użytkowania Koni
Cel modułu	Zapoznanie studentów i nabycie przez nich umiejętności związanych z dyscypliną wkkw w jeździectwie, w stopniu podstawowym, na poziomie klasy „L”.
Treści modułu kształcenia – zwrócić uwagę na ok. 100 słów.	Przedmiot obejmuje zagadnienia teoretyczne i praktyczne dotyczące treningu oraz udziału jeźdźcy we wszechstronnym konkursie konia wierzchowego na poziomie klasy „L”. Treści przedmiotu koncentrują się na systemie przygotowania fizycznego i psychicznego jeźdźcy w aspekcie wiedzy i umiejętności praktycznych powodowania koniem podczas prób ujeżdżenia, terenowej i skoków wchodzących w skład wkkw. Uwzględniona jest także specyfika dyscypliny wkkw w zakresie wykorzystywanych placów treningowych i konkursowych, wymagań dotyczących ich budowy, wyposażenia i konstrukcji ( w tym konstrukcji krosu) w aspekcie bezpieczeństwa jeźdźców i koni oraz dostosowania do lokalnych warunków.
Zalecana lista lektur lub lektury obowiązkowe	1. Pruchniewicz W. : „Akademia Jeździecka”, Chaber PR, W-wa 2003 2. PZJ. : „Zasady jazdy konnej pierwsza część”, Alfa – Wero, W-wa 2003 3. Blignault K. : „Biomechanika ruchu konia dla jeźdźców”, Sfera, W-wa 2011 4. Bartle Ch. : „Trening konia sportowego”, Galaktyka, Łódź 2010 5. Tait B.: „Cross-Country Reiter”, BLV, Munchen, 2000
Planowane formy/ działania/ metody dydaktyczne	45 h w tym 15 wykładu i 30 ćw. - zaliczenie Wykłady, ćwiczenia laboratoryjne na ujeżdżalni i w terenie, sprawdziany praktyczne, wykonanie projektu, zaliczenia